

Eliminadores de névoas são críticos para quaisquer processos onde ocorra contato gás-líquido. Naqueles processos onde há grande quantidade de partículas submicrônicas, a solução são os eliminadores de névoas Fiberbed®, velas de difusão browniana da Clark Solutions.

Desde sua concepção na década de 1950 até hoje, o funcionamento das velas de difusão mantém-se o mesmo. A corrente de gás contendo as partículas submicrônicas atravessa o elemento filtrante onde as partículas são coletadas e drenadas por gravidade para o fundo da vela ou para um espelho de suporte (fig 1).



Figura 1 - Copo de selagem



Figura 2 - Copo de selagem

A perda de carga relativamente elevada das velas faz necessária a instalação de copos de selagem nas velas (fig 2) ou no espelho.

Problema

Aí vem o grande incômodo: os selos devem ser individualmente preenchidos com o fluido de processo (às vezes ácido sulfúrico ou fosfórico entre outros). Podem ser dezenas ou até mesmo centenas deles. O preenchimento é trabalhoso, e arriscado.

Os selos, por ficarem cheios de fluídos as vezes corrosivos, podem entupir com produtos de corrosão e até mesmo materiais exógenos que "caíram" das paredes do vasos. Ou ser corroídos e "falharem" por falta de líquido. Todos conhecem a dor de cabeça.

Agora ela terminou. A Clark Solutions desenvolveu e patenteou um novo dispositivo de selagem, que elimina totalmente a necessidade do copo de selo e, principalmente, sua selagem com líquido.

O "Dry Seal" é um pequeno dispositivo, construído em aço inoxidável ou plástico que, rosqueado ou flangeado (fig 3) onde seria instalado o tubo e copo de selagem, faz a selagem e drenagem dos líquidos coletados, sem necessidade de preenchimento, sem riscos de ruptura do selo e com proteção contra entupimento por eventual queda de materiais (sulfatos e outros).

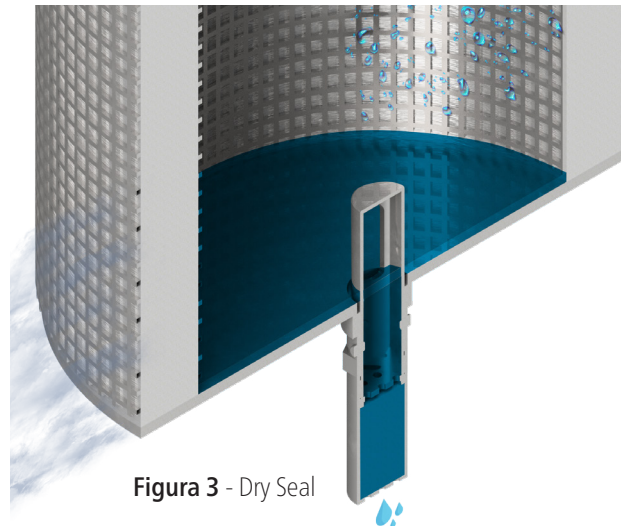


Figura 3 - Dry Seal



instalados com

A VELA

Podem ser retirados

E LAVADOS



Não precisam
preenchimento
com fluido

Fabricados em
vários diâmetros
com conexão



**rosqueada ou
flangeada**